



# TWIST AND TURNS

(Torsion et tours)

**Chorégraphe :** Maddison Glover  
**Niveau :** Intermédiaire  
**Danse :** En ligne 64 temps 2 murs 4 restarts 1 final  
**Note(s) :** Les chiffres entourés indiquent un hold — La flèche indique le sens de la danse ↻

## Description des pas :

### Séquence 1 (1 à 8) : Big-step, drag, hold, behind-side-cross, side-rock, cross & cross

1-②	Côté, assemble/hold :	Grand pas à D, glisser le PG vers le PD et hold
3&4	Derrière et devant :	Croiser le PG derrière le PD, poser le PD à D, croiser le PG devant le PD
5-6	Rock à D :	Poser le PD à D, reprendre le PDC sur le PG
7&8	Croise et croise :	Croiser le PD devant le PG, poser le PG à G, croiser le PD devant le PG

### Séquence 2 (9 à 16) : ½ turn right, step-lock-step diagonaly, step, hitch, coaster-step

1-2	¼ T à D, ¼ T à D :	Reculer le PG avec ¼ T à D, poser le PD à D après ¼ T à D (6h)
3&4	Avance ½ T à D, lock, avance :	Avancer le PG avec ½ T à D, croiser le PD derrière le PG, avancer le PG (19h30)
5-6	Avance, hitch :	Avancer le PD, hitch PG (toujours à 19h30)
7&8	Coaster-step :	Reculer le PG, poser le PD près du PG, avancer le PG (toujours à 19h30)

### Séquence 3 (17 à 24) : Rock forward, rock back with ½ turn, rock forward, full-turn

1-2	Rock avant :	Avancer le PD, reprendre le PDC sur le PG (toujours à 19h30) (final ici)
3-4	Rock arrière :	Reculer le PD en tournant la tête ½ T à D, reprendre le PDC sur le PG (toujours à 19h30)
5-6	Rock avant :	Avancer le PD, reprendre le PDC sur le PG (toujours à 19h30)
7-8	Tour complet :	Avancer le PD avec ½ T à D, reculer le PG avec ½ T à D (toujours à 1h30)

### Séquence 4 (25 à 32) : Shuffle ½ turn right, side-rock, cross, hold, side, cross, step ¼ turn right

1&2	Chassés ½ T à D :	Avancer le PD avec ¼ T à D, le PG rejoint le PD, avancer le PD avec ¼ T à D (1h30)
3-4	Rock ½ T à D :	Poser le PG à G avec ½ T à D, reprendre le PDC sur le PD (3h)
5-⑥	Cross, hold :	Croiser le PG devant le PD, hold
⑥-7-8	Côté, croise, ¼ T à D :	Poser le PD à D, croiser le PG derrière le PD, avancer le PD avec ¼ T à D (6h)



**Séquence 5 (33 à 40) : Rock forward, coaster-step, rock forward, shuffle ½ turn right**

1-2	Rock avant :	Avancer le PG, reprendre le PDC sur le PD
3&4	Coaster-step :	Reculer le PG, poser le PD près du PG, avancer le PG ( <u>3<sup>ème</sup> restart ici</u> )
5-6	Rock avant :	Avancer le PD, reprendre le PDC sur le PG
7&8	Chassés ½ T à D :	Avancer le PD avec ¼ T à D, le PG rejoint le PD, avancer le PD avec ¼ T à D (12h)

**Séquence 6 (41 à 48) : ½ turn back, back, coaster-cross, kick-ball-cross, kick-ball-cross**

1-2	Reculé ½ T à D, reculé :	Reculer le PG avec ½ T à D, reculer le PD (6h)
3&4	Coaster-step croisé :	Reculer le PG, poser le PD près du PG, croiser le PG devant le PD
5&6	Kick-ball step croisé :	Kick PD, poser le PD près du PG, croiser le PG devant le PD ( <u>1<sup>er</sup> 2<sup>ème</sup> 4<sup>ème</sup> restarts ici</u> )
7&8	Kick-ball step croisé :	Kick PD en diagonale D, poser le PD près du PG, croiser le PG devant le PD

**Séquence 7 (49 à 56) : Side, ½ sweep, behind-side-cross, side-rock, cross, side**

1-2	Côté, sweep :	Poser le PD à D, sweep PG ½ T à G (12h)
3&4	Derrière et devant :	Croiser le PG derrière le PD, poser le PD à D, croiser le PG devant le PD
5-6-7-8	Rock côté, croise, côté :	Poser le PD à D, reprendre le PDC sur le PG, croiser le PD devant le PG, poser le PG à G

**Séquence 8 (57 à 64) : Side, cross, ¼ turn, ¼ turn, step ¼ turn, kick, coaster-cross**

1-2	Côté, croise :	Reprendre le PDC sur le PD, croiser le PG devant le PD
3-4	¼ T à G, ¼ T à G :	Reculer le PD avec ¼ T à G, poser le PG à G après ¼ T à G (6 h)
5-6	Avance ½ T à G, kick PG :	Avancer le PD avec ½ T à G, kick PG devant (16h30)
7&8	Coaster-cross ¾ T à D :	Reculer le PG, poser le PD près du PG avec ¾ T à D, croiser le PG devant le PD (6 h)

**Les restarts :**

1 <sup>er</sup> :	Au cours du 1 <sup>er</sup> mur, après le 1 <sup>er</sup> kick-ball-step croisé (46 <sup>ème</sup> temps) (le restart est à 6 h)
2 <sup>ème</sup> :	Au cours du 2 <sup>ème</sup> mur, après le 1 <sup>er</sup> kick-ball-step croisé (46 <sup>ème</sup> temps) (le restart est à 12 h)
3 <sup>ème</sup> :	Au cours du 5 <sup>ème</sup> mur, après le coaster-step (36 <sup>ème</sup> temps) (le restart est à 6 h)
4 <sup>ème</sup> :	Au cours du 6 <sup>ème</sup> mur, après le 1 <sup>er</sup> kick-ball-step croisé (46 <sup>ème</sup> temps) (le restart est à 12 h)

**Le final :**

Danser jusqu'au rock avant (18<sup>ème</sup> temps) (19h30), reprendre le PDC sur le PG avec ¾ T à D, stomp PD devant (12 h).

**Note :**

Les indications des heures (toujours à 19h30), (19h30), (16h30), sont les heures d'un mur de 12 h.